

Definiciones Internas en las Reglas de Golf

Forma anormal	Regla 4.3	"Forma anormal" significa una forma fundamentalmente diferente a su uso previsto y que normalmente no se reconoce como parte del juego.
Consejero	Regla 24.4	Bajo uso del Modelo de Regla Local H-2, un "consejero" es una persona quien puede dar consejo y otra ayuda como se permite en la Regla 10.2b(2) a los jugadores de un equipo durante una ronda y a quien los otros jugadores le pueden pedir
Toda la información razonablemente disponible	Definición "Conocido o Virtualmente Cierto"	"Toda la información razonablemente disponible" incluye toda la información que el jugador sabe y toda otra que pueda obtener con esfuerzo razonable y sin una demora irrazonable.
Punto de anclaje	Regla 10.1b	El jugador no debe anclar el palo, ya sea: Indirectamente, mediante el uso de un "punto de anclaje", manteniendo un antebrazo contra cualquier parte del cuerpo, para hacer que una de las manos que empuñan el palo sea un punto estable sobre el que la otra mano pueda hacer el swing con el palo.
Área del stance pretendido	Definición "Condiciones que Afectan el Golpe"	El "área del stance pretendido" incluye el lugar donde el jugador colocará su sus pies, y la totalidad del área que podría razonablemente afectar cómo y donde se posiciona el cuerpo del jugador para preparar y ejecutar el golpe que pretende.
Área del swing pretendido	Definición "Condiciones que Afectan el Golpe"	El "área del swing pretendido" incluye toda el área que podría razonablemente afectar a cualquier parte del backswing, el downswing o de la finalización del swing para el golpe que pretende ejecutar.
Autorizar a alguien a atender el astabandera	Regla 13.2b(1)	"Autorizar a alguien a atender el astabandera", lo que significa quitarla de la siguiente manera: Primero sosteniendo el astabandera en, por encima o al lado del hoyo antes y durante el golpe, con el propósito de mostrar el jugador dónde esta el hoyo, y luego quitar el astabandera después de que se ha ejecutado el golpe.
Daños en el green	Regla 13.1c(2)	"Daños en el green" no incluye cualquier daño o condiciones que resultan de: 1) Practicas normales para mantener el estado general del green (tales como agujeros de aireación y ranuras del corte vertical), 2) riego, lluvia u otra fuerzas naturales, 3) imperfecciones naturales de la superficie (como áreas de maleza, sin césped o enfermas o áreas de crecimiento desigual), o 4) Dañado durante una ronda"
Daño durante una ronda	Regla 4.1a(2)	"Dañado durante una ronda" significa que las características de juego de un palo han cambiado debido a cualquier acto durante la ronda, (incluyendo mientras el juego está interrumpido bajo la Regla 5.7a), y puede ser: 1) Por el jugador (al ejecutar un golpe o realizar un swing de práctica con el palo, al meterlo o sacarlo de la bolsa, si se le cae o se apoya en él, o si lo tira o hace mal uso de él), o 2) Por cualquier otra persona, influencia externa o fuerzas naturales.
Condición animal peligroso	Regla 16.2	Existe una "condición de animal peligroso" cuando un animal peligroso (como serpientes venenosas, abejas urticantes, cocodrilos, hormigas rojas u osos) está cerca de una bola y podría causar daños físicos serios al jugador si tuviera que jugar desde donde reposa la bola.
Deliberadamente desviada o detenida	Regla 13.2b	"Deliberadamente desviada o detenida" por una persona, es decir cuando: Una persona toca deliberadamente la bola en movimiento, o la bola en movimiento golpea a cualquier equipo u otro objeto (excepto un marcador de bola u otra bola en reposo antes de que la bola fuera jugada o que de otra manera se pusiera en movimiento) o a cualquier persona (como el caddie del jugador) que un jugador haya posicionado o dejado de forma deliberada en un lugar específico para que dicho
Deliberadamente desviada o detenida	Regla 13.2b	A los efectos de esta Regla, "desviada o detenida deliberadamente" significa lo mismo que en la Regla 11.2a e incluye cuando la bola en movimiento del jugador golpea: Un astabandera quitada, que deliberadamente se colocó o se dejó en un lugar particular en el suelo para que pudiera desviar o detener la bola, un astabandera atendido, que la persona deliberadamente no la quita del hoyo o no la aleja de la trayectoria de la bola, o la persona que atiende o quita el astabandera (o cualquier objeto que la persona tenga) cuando deliberadamente no se aleja de la trayectoria de la bola.
Dropear una bola de forma correcta	Regla 14.3	"Dropear una bola de forma correcta", lo que significa estas tres cosas: (1) El Jugador Debe Dropear la Bola. La bola debe ser dropeada solamente por el jugador. (2) La Bola Debe Ser Dropeada Directamente Hacia Abajo desde la Altura de la Rodilla Sin Tocar al Jugador o al Equipo. (3) La Bola Debe Dropearse en el Área de Alivio. La bola debe ser dropeada en el área de alivio. El jugador puede pararse tanto dentro como fuera de la misma al dropear.
Durante una ronda	Regla 5.1	Cuando una Regla se refiere a acciones realizadas "durante una ronda", no incluye las sucedidas mientras el juego está interrumpido bajo la Regla 5.7a, a menos que la Regla diga lo contrario.
Antebrazo	Regla 10.1b	A efectos de esta Regla, "antebrazo" significa la parte del brazo por debajo del codo e incluye la muñeca.
Terreno	Regla 6.2b(2)	A efectos de la Regla 6.2b(2), el "terreno" incluye arena u otros materiales naturales colocados en el suelo para poner encima el tee o la bola.
Altura de la rodilla	Regla 14.3b(2)	"Altura de la rodilla" significa la altura de la rodilla del jugador cuando está de pie.
Regla local	Regla 1.3a	Cualquier "Regla Local" que adopte el Comité para la competencia o el campo
Marcar el punto	Regla 14.1a	Antes de levantar una bola según una Regla que requiere que se recoloco en su posición original, el jugador debe marcar ese punto, lo que significa: 1) Colocar un marcador de bola inmediatamente detrás o al lado de la bola, o 2) Mantener un palo en el suelo inmediatamente detrás o al lado de la bola.
Podría estar perdida	Regla 18.3a	Para una bola que "podría estar perdida" se aplica lo siguiente cuando la bola original no ha sido encontrada e identificada, pero todavía no está perdida, y cuando una bola puede estar perdida en un área de penalidad, pero también podría estar perdida en otra parte del campo.
Moviendo	Regla 10.1d	Una bola en juego se está "moviendo" cuando no está en reposo en un punto.
A simple vista	Regla 20.2c	Cuando el Comité está decidiendo cuestiones de hecho al dar una decisión, el uso de la evidencia en video está limitado por el estándar "a simple vista": Si los hechos que se muestran en el video no podrían haber sido razonablemente apreciados a simple vista, esa evidencia se descartará, incluso si demuestra una infracción de las Reglas. Pero, incluso cuando la evidencia en video es descartada bajo el estándar "a simple vista", seguirá habiendo infracción a las Reglas si el jugador conocía de otra forma los hechos que han provocado la infracción (como cuando el jugador sintió que el palo tocaba arena en un bunker, a
Punto más cercano de alivio completo de un animal peligroso	Regla 16.2b(2)	A efectos de esta Regla, el punto más cercano de alivio completo significa el punto más cercano (no más cerca del hoyo) en el que no existe la condición de animal peligroso.
Compañeros pueden jugar en el orden que consideren mejor	Regla 23.6	Significa que cuando es el turno de juego de un jugador según la Regla 6.4a (match play) o 6.4b (stroke play), puede jugar el jugador o su compañero
Características de Juego	Regla 4.1a(1)	"Características de Juego" significa cualquier parte del palo que afecta a cómo actúa la misma al ejecutar un golpe, tales como el grip, la varilla, la cabeza o la base del palo o el loft (incluyendo la base del palo o loft de un palo ajustable).
Jugando una bola	Definición "Golpe"	Cuando las Reglas se refieren a "jugando una bola", significa lo mismo que ejecutando un golpe.
Practicar en el campo	Regla 5.2	"Practicar en el campo" significa jugar una bola o probar la superficie del green de cualquier hoyo haciendo rodar una bola o frotando la superficie, y las limitaciones de practicar en el campo antes o entre rondas se aplican sólo al jugador, no a su
Juicio Razonable	Regla 1.3b(2)	Siempre que el jugador, dadas las circunstancias, haga lo que razonablemente se puede esperar para hacer una determinación precisa, su "juicio razonable" será aceptado aún si después de que el golpe se haya ejecutado se comprueba, por medio del uso de evidencia de video u otra información, que la determinación fue incorrecta.
Reglas	Regla 1.3a	Las "Reglas" significan las Reglas 1 a 24 y las Definiciones en estas Reglas de Golf, y cualquier "Regla Local" que adopte el Comité para la competencia o el campo.
Reglas permiten el procedimiento utilizado	Regla 20.1c(4)	"Las Reglas permiten el procedimiento utilizado" significa que: (a) la bola original se jugó donde reposaba y el juego estaba permitido desde allí, o (b) la bola que se jugó se puso en juego bajo el procedimiento permitido, de la forma y en el lugar correctos, según las Reglas.
Arena	Definición "Bunker"	La palabra "arena" incluye cualquier material similar a la arena que es utilizado como material de bunker (tal como conchilla), así como cualquier otro tipo de tierra que esta mezclado con la arena.
Competencia stroke play que ha sido cerrada	Regla 20.2e(2)	Cuando el resultado es final de acuerdo a los términos que el Comité haya establecido o, en clasificaciones stroke play, seguidas por match play, cuando el jugador ha ejecutado el golpe de salida para iniciar su primer match.
Golpes ejecutados	Definición "Golpe"	"Golpes ejecutados" significa todos los golpes ejecutados y cualquier golpe de penalidad.
Equipo	Regla 24.1	Un "equipo" es un grupo de jugadores que juegan individualmente o como bandos para competir contra otros equipos.
Términos de la competencia	Regla 1.3a	Los "términos de la competencia" determinan la estructura de cada competencia incluyendo quiénes pueden participar, cómo participar, el programa, el formato de la competencia y cómo se resolverán los empates.